



LONGTU KOREA

Investor Relations 2019



Disclaimer

본 자료는 투자자에게 회사의 영업전망, 경영목표, 사업전략 등 정보제공을 목적으로 주식회사 룡투코리아(이하 “회사”)에 의해 작성되었으며 이의 반출, 복사 또는 타인에 대한 재배포는 금지됨을 알려드리는 바입니다. 본 자료에 포함된 “예측정보”는 개별 확인 절차를 거치지 않은 정보들입니다. 이는 과거가 아닌 미래의 사건과 관계된 사항으로 회사의 향후 예상되는 경영 현황 및 재무실적을 의미하고, 표현상으로는 ‘예상’, ‘전망’, ‘계획’, ‘기대’ 등과 같은 단어를 포함합니다.

위 “예측정보”는 향후 경영환경의 변화 등에 따라 영향을 받으며, 본질적으로 불확실성을 내포하고 있는 바, 이러한 불확실성으로 인하여 실제 미래 실적은 “예측정보”에 기재되거나 암시된 내용과 중대한 차이가 발생할 수 있습니다. 또한, 향후 전망은 현재 시장 상황과 회사의 경영 방향 등을 고려한 것으로 향후 시장 환경의 변화와 전략 수정 등에 따라 변경될 수 있으며, 별도의 고지 없이 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

본 자료의 활용으로 인해 발생하는 손실에 대하여 회사 및 회사의 임원들은 그 어떠한 책임도 부담하지 않음을 알려드립니다(과실 및 기타의 경우 포함). 본 문서는 주식의 매매 및 투자를 위한 권유를 구성하지 아니하며 자료의 그 어느 부분도 관련 계약 및 약정 또는 투자 결정을 위한 기초 또는 근거가 될 수 없음을 알려드립니다.

CONTENTS



Chapter 01 Company Overview

Chapter 02 Our Business

Chapter 03 Business in 2019

#. Appendix

Chapter 01

Company Overview



글로벌 종합 게임 서비스 기업, 룡투코리아

1 IP Contents Holder

- 저작권을 보유 중인 IP를 게임 개발사에 제공
- IP를 활용한 게임 수익의 일부를 로열티 매출로 인식

2 Mobile Game Developer

- 모회사 룡투게임, 자회사 란투게임즈를 통해 모바일 게임 개발
- 게임 서비스 총수익을 퍼블리셔와 일정 비율로 배분해 매출로 인식

3 Mobile Game Publisher

- 개발된 모바일 게임을 국내 및 해외 시장에서 퍼블리싱
- 게임 서비스 총수익을 매출로 인식



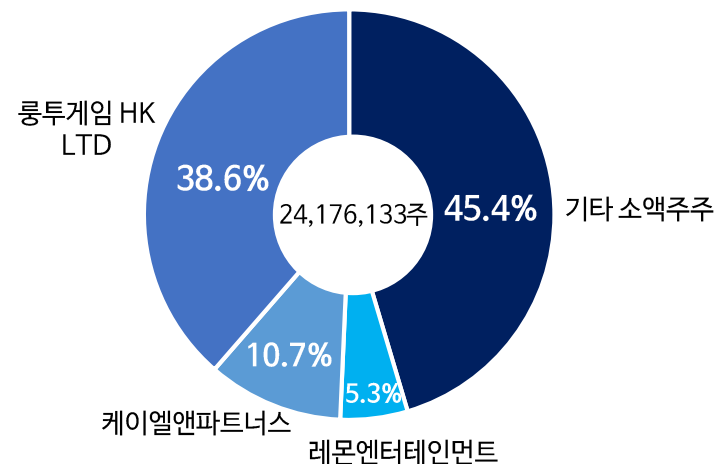
Company Profile



회사개요

회사명	주식회사 룡투코리아
대표이사	양성휘
상장일	2015년 3월 (구아이넷스쿨)
자본금	124.3억원 (19.2Q)
임직원	58명 (19.2Q)
사업분야	게임 개발 및 퍼블리싱, IP 저작권 사업 등
회사위치	서울시 금천구 디지털로9길 68 9층

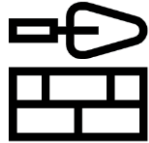
주주현황 (19.1Q 기준)



주요 계열사



Company History



15

구축기

2015

- 03 룡투코리아 변경 상장
- 06 '열혈강호' IP 계약 체결
(게임 개발, 글로벌 서비스 판권 확보)
- 08 룡투게임즈 설립
(네이버 자회사 라인 50% 지분 투자)
- 10 '일이삼국지 for kakao' 출시



16~18

성장기

2016

- 06 '검과마법 for kakao' 출시
- 11 '검과마법 for kakao'
게임대상 비즈니스 혁신상 수상
- 네오위즈 '블레스' IP 계약 체결
- 11 주식회사 타이곤모바일 지분 인수

2017

- 04 모회사 룡투게임즈 '열혈강호
모바일' 중국 출시
- 05 '아이테르: 천공의 성' 국내 출시
- 08 룡투게임즈 '열혈강호 모바일'
대만, 홍콩 출시
- 10 '열혈강호 for kakao' 국내 출시

2018

- 02 룡투게임즈 카카오게임즈와
'테라 모바일' 국내 퍼블리싱 계약
- 03 '열혈강호 for kakao' 태국 출시
- 04 '열혈강호 for kakao' 베트남 출시
- 08 타이곤모바일 추가 지분 인수
- 11 '천존협객전M' 국내 출시



19~

도약기

2019

- 03 '피버 바스켓' 국내 출시
- 05 '피버 바스켓' 구글 플레이
이달의 게임 선정
- 05 '일령계획' 국내 출시
- 06 주식회사 액트파이브 지분 인수
- 07 보스레이브 국내 출시(예정)

Chapter 02

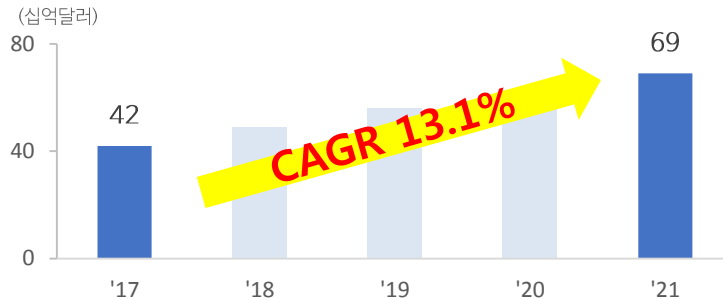
Our Business



Mobile Game Industry Trend

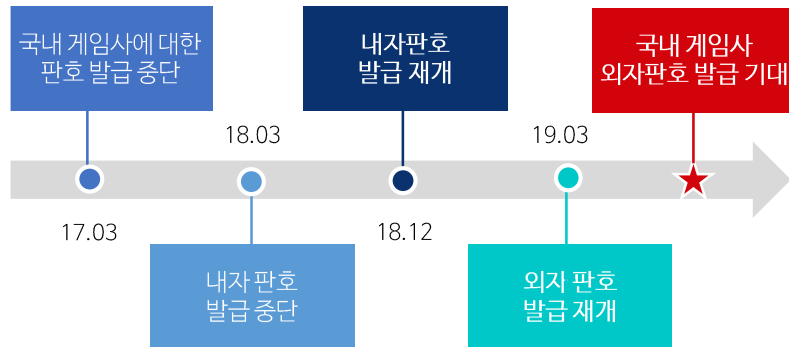


아시아퍼시픽 모바일 게임시장 전망



출처: IDC, Newzoo Global Games Market Data

중국 정부 게임 규제와 판호 발급 현황



국내 구글플레이 게임 매출 순위

순위	게임명	퍼블리셔	출시일	장르
1	리니지M	엔씨소프트	17.06	MMORPG
2	블소레볼루션	넷마블	18.12	MMORPG
3	검은사막 모바일	펄어비스	18.02	MMORPG
4	리니지2 레볼루션	넷마블	16.12	MMORPG
5	브롤스타즈	슈퍼셀	18.12	슈팅

출처: Appannie (19.05.06 기준)

Mobile Game Industry

- 아시아퍼시픽(APAC) 모바일 게임 시장의 가파른 성장
- 국내 시장은 인기 IP 기반 MMORPG 게임이 시장 주도
- 중국 판호 발급으로 국내 게임사 중국 진출 기대감 확산

IP Right Business



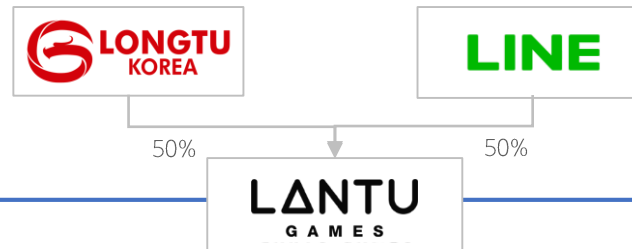
열혈강호 IP를 활용한 6개의 게임 서비스에 따른 IP 로열티 수익 인식



Game Development Business



라인 합작 법인인 란투게임즈를 통해 게임 개발 사업 진행



- 일본 인기만화 헌터헌터IP의 모바일 게임화
- 중국 최대 퍼블리셔, Tencent에서 퍼블리싱 예정
- 원작 재현 및 게임성에서 최고의 기대작



- 란투게임즈가 개발한 최초의 MMORPG
- 전세계 2500만 유저가 즐긴 글로벌 흥행 IP
- 2019년 여름 정식 출시 예정



- 일본 대형IP 크레용신짱(짱구는 못말려)의 모바일 게임화
- 중국 내 판호 획득 완료(2019.3)

Game Publishing Business



MMORPG부터 캐주얼까지 다양한 장르의 모바일 게임 퍼블리싱

MMORPG



열혈강호 for kakao



검과마법 for kakao



천존협객전M



보스레이브
(출시예정)



BLESS M
(출시예정)



열혈강호 3D
(출시예정)

스포츠 캐주얼



피버 바스켓

RPG



일령계획



공지경
(출시예정)

Chapter 03

Business in 2019



2019 Highlights



2019 Game Line up



국내 신작(4) + 중국 신작(2) + 장기 흥행작 (3) 퍼블리싱을 통한 실적 창출

TYPE	NAME	19.1Q	19.2Q	19.3Q	19.4Q
Brand New Game	피버 바스켓	★	→		
	일령 계획		★	→	
	보스레이브 (Bossrave)			★	→
	공지경				★ →
Launch In China	BLESS M				★ →
	열혈강호 3D				★ →
Long Run Game	열혈강호 for kakao	→			
	검과 마법 for kakao (한국, 일본)	→			
	천존협객전 M	→			

2019 2nd half New Games



MMORPG부터 캐주얼까지 다양한 장르의 모바일 게임 퍼블리싱

보스레이브 (BOSSLAVE)



19.2Q

BI 공개

19.3Q

사전예약

19.3Q

정식출시

- 게임 장르 : 오리엔탈 판타지 MMORPG
- 독창적인 BOSS 포획 및 수집, BOSS 쟁탈전 시스템
- 다양한 직업(Role) 및 자유로운 전직 시스템
- 차별화 된 콘텐츠와 빠른 성장 및 경쟁 요소를 겸비

공지경



19.3Q

BI 공개

19.3Q

사전예약

19.4Q

정식출시

- 게임 장르 : 캐주얼 액션 RPG
- 중세 판타지 배경의 심도 깊은 세계관
- 다양한 종족과 영혼 계약을 통한 개성 있는 직업
- 영혼 역할 군에 따른 전략적인 게임 시스템

ACT5 Collaboration



액션 게임 전문 개발사 액트파이브 지분 투자 단행, 액션 게임 라인업 구축

액트파이브 회사개요

회사명	주식회사 액트파이브
대표이사	정순열
임직원	83명 (19.1Q)
개발진	글로벌 흥행작 '던전 앤 파이터' 개발진
대표게임	열혈강호M (구글 최고 매출 5위 기록)
기대작	日 SNK 유명 IP '사무라이 스피리츠' 활용해 액션 게임 2종 개발 중 

전략적 협업



지분 투자 효과



액션 장르 모바일 게임 라인업 구축

신작 게임에 대한 전략적 협업

보유중인 열혈강호 IP 활용 신작 게임 출시 가능

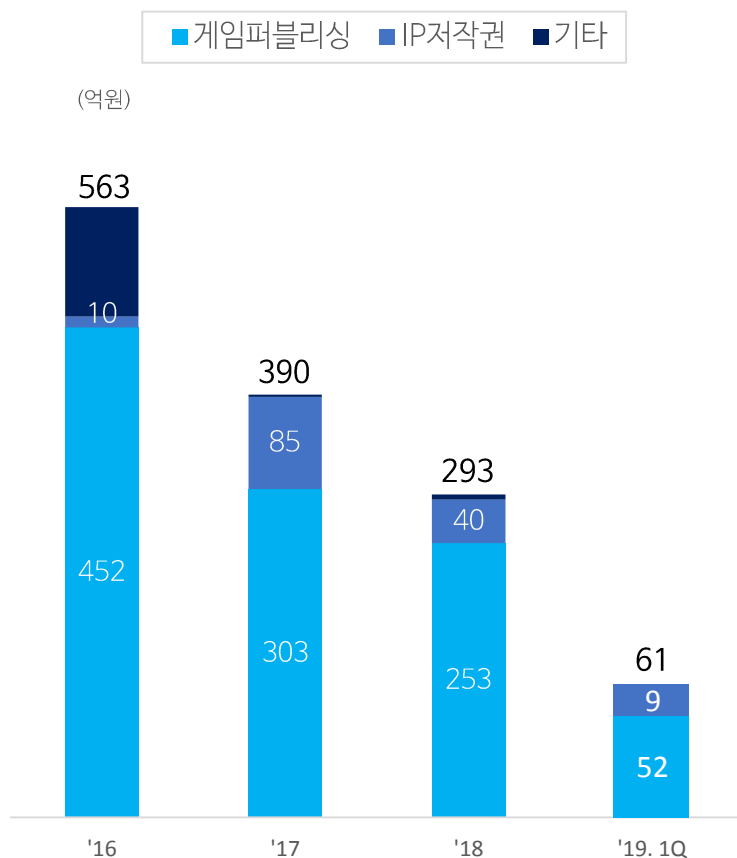


Appendix

Financial Info.



사업부분별 매출액 (별도 기준)



요약 재무제표 (연결 기준)

〈요약 재무상태표〉

(단위: 억원)

구 분	2017	2018	2019.1Q
유동자산	799	477	491
비유동자산	708	296	289
자산총계	1,207	773	780
유동부채	388	57	60
비유동부채	3	47	49
부채총계	391	104	109
자본총계	816	669	671

〈요약 손익계산서〉

(단위: 억원)

구 분	2017	2018	2019.1Q
매출액	524	575	64
영업비용	524	539	59
영업이익	(0.4)	36	5
영업외수익	10	137	4
영업외비용	341	68	8
법인세 차감전 순이익	(331)	105	1
당기순이익	(366)	215	1



서울시 금천구 디지털9길 68 대륭포스트타워 5차 901호

02-2640-3557

www.longtukorea.kr